

Игра "Поле Чудес" по сказкам А.С. Пушкина.

Цель: активизация интереса к литературным произведениям.

В уроке использованы элементы современных педагогических технологий:

- игровая (урок построен в форме игры)
- технология обучения в сотрудничестве (работа в группах)
- проблемное обучение (частично-поисковый)

Список литературы для чтения:

1. Сказка о рыбаке и рыбке.
2. Сказка о золотом петушке.
3. Сказка о попе и работнике его Балде.
4. Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях.
5. Сказка о царе Салтане ...

Правила игры:

1. Нельзя подсказывать друг другу.
2. В отборочном туре поднять руку, если знаешь ответ.
3. Если не ответил на вопрос или ответил неправильно, ход переходит к другому игроку.
4. Если стрелка укажет на сектор с буквой «П» (приз) играющий должен выбрать приз или играть дальше, отказавшись от приза.
5. Если стрелка укажет на сектор с буквой «Б» (банкрот), все очки, которые вы набрали сгорают, ход переходит к следующему участнику.
6. Ход переходит к другому и в том случае, если стрелка остановится на цифре «0» (сектор ноль).
7. Если стрелка укажет на сектор «+» (сектор плюс), то игрок может открыть любую букву. Если эта буква встречается несколько раз, то открываются все буквы.
8. Если стрелка укажет на сектор «X2»- очки игрока удваиваются.
9. Если стрелка укажет на сектор «Ш» (сектор шанс), игрок может обратиться за подсказкой к своему другу.
10. Если играющий ответит правильно на три вопроса, то получает приз.
11. Все участники игры поощряются призами.
12. Крутим барабан только один раз.

Игра проходит в три тура и финальная игра.

Для участия в игре нам необходимо выбрать 9 человек. Для этого мы сейчас проведем отборочный тур. Дополнительные вопросы с 10 по 14.

I. Отборочный тур (часть 1):

(слайд 2)

1. Кличка собаки семи богатырей. (Соколко).

(слайд 3)

2. Сколько времени была старуха царицей? (Две недели.)

«Вот неделя, другая проходит...»

(слайд 4)

3. За сколько лет должен был собрать Балда оброк с черта? (За три года.)

Лучшего б не надобно дохода,

Да есть на них недоимка за три года...

(слайд 5)

4. О чём подумал царевич, когда они с матерью оказались на воле?

(Об ужине.)

«Сын подумал: добрый ужин

Был бы нам ,однако, нужен...»

(слайд 6)

5. Какую песенку пела белочка «при честном при всем народе»?

(«Во саду ли, в огороде...»)

(слайд 7)

6. Сколько времени никто не беспокоил царство Дадона? (2 года.)

Год, другой проходит мирно;

Петушок сидит всё смирно...»

(слайд 8)

7. Сколько рыбачил старик? (Тридцать лет и три года).

(слайд 9)

8. Какими словами заканчивается «Сказка о золотом петушке»?

(«Сказка ложь, да в ней намёк!

Добрым молодцам урок...»)

(слайд 10)

9. За какую плату согласился работать Балда у попа?

(За три щелчка в год.)

«В год за три щелчка тебе по лбу...»

(слайд 11)

10. Сколько просьб старика выполнила рыбка? (Четыре: корыто, изба, дворянка, царица.)

(слайд 12)

11. Кому отдала царица приказ: «Весть царевну в глушь лесную

И, связав её живую

Под сосной оставить там

На съедение волкам...»?

(Чернавке, сенной девушке своей.)

(слайд 13)

12. В кого превращался князь Гвидон, чтобы повидать отца, царя Салтана?

(В комара, муху, шмеля).

(слайд 14)

13. Сколько раз кинул старик невод, прежде чем поймал золотую рыбку?
(Два раза).

(слайд 15)

14. Как правильно (полностью) называется сказка о царе Салтане? (Сказка о царе Салтане, о его сыне славном и могучем богатыре князе Гвидоне Салтановиче и о прекрасной царевне Лебеди).

II. Игра «ПОЛЕ ЧУДЕС» (часть 2):

Справка к презентации.

На слайдах 3, 5, 7, 9 размещены «окошки». Чтобы открыть в слове правильно названную букву в данном «окошке», нужно навести курсор мышки на «окошко», где эта буква должна быть. При помощи щелчка мышкой по «окошку», «окошко» исчезнет и появится отгаданная буква.

1 тур.

Представление первой тройки игроков.

(Слайды 2, 3)

Задание. Что было на маковке (на голове) у старухи в «Сказке о рыбаке и рыбке», когда она была столбовой дворянкой? (Кичка.)

2 тур.

Представление второй тройки игроков.

(слайды 4, 5)

Задание. Чем утерся чертёнок из «Сказки о попе и работнике его Балде», когда обежав море кругом, был весь мокрёшенек? (Лапка.)

3 тур.

Представление третьей тройки игроков.

(слайды 6, 7)

Задание. Что росло на крутом острове, который в море «лежал пустой равниной» в «Сказке о царе Салтане...»? (Дубок.)

Финальная игра.

Представление участников.

(слайды 8, 9)

Задание. «Дверь тихонько отворилась, и царица очутилась...». Куда вошла царица в «Сказке о мертвой царевне и о семи богатырях»? (Горница).

Награждение финалиста.